

Generelle Regeln und Auflagen zum aktuellen Spielbetrieb im Golfpark Rittergut Birkhof

- Aufgrund neuer Auflagen sind wir derzeit dazu verpflichtet, Kontaktdaten unserer Gäste zum Monitoring einer möglichen Coronavirus-Infektionskette lückenlos zu dokumentieren. Daher ist es zwingende Voraussetzung zur Nutzung unserer Plätze, dass Sie sich als Gastspieler im Golfbüro vor Antritt Ihrer Runde namentlich mit Adresse und Telefonnummer registrieren.

Für unsere Mitglieder hingegen entfällt eine Gegenzeichnung am jeweiligen 1. Tee, da wir über unsere Mitgliederverwaltung, im Infektionsfall, auf die nötigen Daten zurückgreifen können. Deshalb bitte nicht genutzte Startzeiten in jedem Fall abmelden.

Bitte beachten Sie derzeit die folgenden zusätzlichen Maßnahmen:

- Für alle drei Plätze, „Rittergut Birkhof“, „Am Birkenbusch“ und „Am Römerweg“ muss eine Startzeit im Voraus reserviert werden. Falls Sie auf den 9-Loch Plätzen eine zweite Runde (18-Loch) spielen möchten, reservieren Sie bitte eine zweite Anschluss-Startzeit. Bitte kommen Sie max. eine Stunde vor Ihrer Startzeit auf die Anlage. Wir bitten Sie Ihre Startzeit möglichst einzuhalten. Das Starten ist ausschließlich von Tee 1 erlaubt.
- Es dürfen max. zwei Personen (unabhängig vom Hausstand) in einem Flight spielen
- Zu den Flightpartnern ist ein Mindestabstand von zwei Metern zu wahren. Bitte halten Sie diesen ebenso bei Wartesituationen an den Abschlägen oder beim Durchspielen eines Flights ein.
- Das Bedienen der Fahnenstange sowie das Harken der Bunker ist nicht gestattet. Die Zusatzplatzregel zum Thema „Bunker / Freedrop“ gilt ab sofort wieder.
- Die überdachten Abschlagplätze auf der Driving Range sind ab sofort dem Einzeltraining unserer Golfschule vorbehalten. Bitte Benutzen sie ausschließlich die gekennzeichneten Abschlagmatten. Ohne reservierte Startzeit ist eine Eintragung in die ausliegende Kontaktdaten-Liste verpflichtend.

Wir bedanken uns an dieser Stelle ausdrücklich für Ihr Verständnis
und Ihre bisherige Kooperation! Bleiben Sie gesund!